

MỤC LỤC

Chương 1

MÔ HÌNH HÓA HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

1.1.	Các nguyên tắc cơ bản của hướng đối tượng.....	7
1.1.1.	Sự trừu tượng hóa.....	7
1.1.2.	Tính đóng gói	9
1.1.3.	Tính mô-đun hóa.....	10
1.1.4.	Sự phân cấp	10
1.2.	Khái niệm cơ bản về mô hình hướng đối tượng.....	11
1.2.1.	Đối tượng.....	11
1.2.2.	Lớp đối tượng.....	12
1.2.3.	Tổng quát hóa - Kế thừa	14
1.2.4.	Đa hình	15

Chương 2

NGÔN NGỮ MÔ HÌNH HÓA UML

2.1.	Giới thiệu.....	19
2.1.1.	Lịch sử ra đời và các mục tiêu thiết kế	19
2.1.2.	Đặc điểm sử dụng	21
2.1.3.	Phần tử mô hình trong UML	23
2.1.4.	Các quan hệ trong UML	27
2.1.5.	Các biểu đồ trong UML	28
2.1.6.	Các luật và ràng buộc trong UML.....	30
2.2.	Biểu đồ ca sử dụng	31
2.2.1.	Khái niệm cơ sở cho biểu đồ ca sử dụng.....	31
2.2.2.	Mô hình hóa với biểu đồ ca sử dụng.....	34
2.3.	Các biểu đồ tương tác.....	35

2.3.1.	Khái niệm cơ sở cho biểu đồ tương tác	36
2.3.2.	Biểu đồ tuần tự.....	37
2.3.3.	Biểu đồ giao tiếp	39
2.3.4.	Mô hình hóa với biểu đồ tương tác	41
2.4.	Biểu đồ lớp	43
2.4.1.	Khái niệm cơ sở cho khung nhìn tĩnh	45
2.4.2.	Quan hệ trong khung nhìn tĩnh	46
2.4.3.	Biểu đồ đối tượng.....	51
2.4.4.	Mô hình hóa với biểu đồ lớp	51
2.5.	Biểu đồ trạng thái.....	52
2.5.1.	Khái niệm cơ sở cho biểu đồ trạng thái	53
2.5.2.	Mô hình hóa biểu đồ trạng thái.....	56
2.6.	Biểu đồ hoạt động.....	57
2.6.1.	Khái niệm cơ sở cho biểu đồ hoạt động.....	57
2.6.2.	Mô hình hóa biểu đồ hoạt động.....	60
2.7.	Biểu đồ thành phần	62
2.8.	Biểu đồ triển khai.....	66

Chương 3

TỔNG QUAN VỀ QUY TRÌNH PHÁT TRIỂN HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG

3.1.	Quy trình phát triển hướng đối tượng.....	71
3.1.1.	Các triệu chứng của vấn đề phát triển phần mềm	71
3.1.2.	Bộ kinh nghiệm thực tiễn.....	72
3.1.3.	Giới thiệu quy trình phát triển RUP.....	78
3.2.	Mô hình hóa nghiệp vụ	80
3.2.1.	Mục đích của mô hình hóa nghiệp vụ	82
3.2.2.	Hoạt động mô hình hóa nghiệp vụ.....	82
3.2.3.	Mô hình hóa nghiệp vụ với UML	83
3.2.4.	Chuyển mô hình hóa nghiệp vụ sang mô hình ca sử dụng	84
3.3.	Nắm bắt yêu cầu.....	87

